Thibauld Burin

Designer d’interactions

Écrans · Objets · Espaces

CONTACT

Lyon · prêt à déménager
06 22 08 40 16
t.burin@stu-strate.design
nuoportfolio.fr
linkedin.com/in/thibauld-bu

LA GAMME

Un designer, six établis.

Recherche
entretiens, observation terrain, tests d’utilisabilité, ateliers
FigJam, Notion

Écrans
parcours, wireframes, prototypes, design systems
Figma, Sketch, Adobe CC

Objets
modélisation et rendu 3D, impression 3D, découpe laser
imprimante 3D, découpe laser

Espaces
installations d’exposition et de rue, scénographie, signalétique
prévisualisation three.js, Adobe CC

Motion et graphisme
typographie, marque, animation, sound design
Adobe CC, animation CSS/JS, WebAudio

Code et IA
HTML/CSS/JS, three.js, Python, Electron, agents de code IA, LLM locaux
Claude Code, Ollama, Whisper, génération d’images

FORMATION

2026 · **Strate École de Design, Lyon**
Diplôme de designer industriel (Bac+5), majeure design d’interaction (UX/UI). Projet de diplôme : MindSilk.

2020 · **Lycée Notre-Dame, Charlieu**
Brevet d’initiation aéronautique (BIA).

LANGUES

Français, langue maternelle · Anglais, professionnel

> **La beauté est le résidu de la logique.**

Je ne suis pas les tendances, je les plie. Le design n’est pas une couche de décoration posée à la fin : c’est le squelette de l’idée. Quand la structure est juste, la beauté vient toute seule. Je ne vise pas le joli, je vise le juste, sur un écran, dans un objet ou dans un espace, et je le prototype jusqu’à ce qu’il marche.

EXPÉRIENCE

2026 — **Cegid** · Lyon
Designer UX/UI, stage de 6 mois · juin à décembre 2026

- Refonte de RH Form, un SIRH interne de 16 ans : demandes de recrutement, de contrat, de stage et de mobilité.
- Entretiens avec les managers, les RH et la finance ; workflows cartographiés, puis reconstruits par rôle, séquentiels et conditionnels, avec des notifications à la place des validations.
- Flow RH livré en application web qui fonctionne (version mobile, onboarding, assistant), avec les présentations pour la DRH et la DSI. POC prévu en novembre.

2025 — **Wezic** · incubateur EDHEC
Lead designer UX/UI · 2025

- Une expérience mobile pour garder les souvenirs de concerts et faire vivre les micro-communautés de fans.
- Stratégie produit et UX sensorielle dans une équipe pluridisciplinaire ; MVP fonctionnel et pitch stratégique.

2024 — **Thales** · Brest
Designer UX/UI, stage · 2024

- Interfaces tactiques pour les systèmes de défense navale : lecture des données, clarté en mission critique.
- Prototypes de consoles embarquées pour les navires de la Marine, mis au point avec les équipes d’ingénierie.

PROJETS CHOISIS

Kuubo (2026) · Un assistant IA privé pour designers, 100 % local : dictée vocale, agents qui écrivent des pages et des présentations. Je l’ai construit et je m’en sers tous les jours.

Écho (2026) · Une exposition sur notre perception de l’IA : six salles jouables et un objet souvenir.

MindSilk & MindPocket (diplôme, 2026) · Une app qui débat avec les ados pour les faire réfléchir, et une caméra pour enfants qui pose une question et imprime la réflexion de l’enfant en sticker.

Umbra, Halo, Détour · Des objets à interface : un parapluie qui projette, un cadran mural pour téléphone, une boussole qui ne donne jamais le chemin.

nuoportfolio.fr · Onze études de cas en ligne, chacune avec son mécanisme interactif, construites en three.js.